

スピード競技開催規定 一部改正

<新旧対照表>

下線部：変更箇所

u003c/div>

改正後	現行
<p>第1章 【略】</p>	<p>第1章 【略】</p>
<p>第2章 競技の種目</p>	<p>第2章 競技の種目</p>
<p>第1条 定義</p>	<p>第1条 定義</p>
<p>1. ジムカーナ競技： 硬く表面処理された路面上に任意に設定されたコースで行われる競技。</p>	<p>1. ジムカーナ競技： 硬く表面処理された路面上に任意に設定されたコースで行われる<u>スピード</u>競技。</p>
<p>2. ダートトライアル競技： 未舗装の路面上に任意に設定したコースで行われる競技。</p>	<p>2. ダートトライアル競技： 未舗装の路面上に任意に設定したコースで行われる<u>スピード</u>競技。</p>
<p>3. 【略】</p>	<p>3. 【略】</p>
<p>4. ヒルクライム競技： <u>競技予定区間内</u>にあらかじめ設定された登坂コースで行われる競技。</p>	<p>4. ヒルクライム競技： 登坂コースで行われる<u>スピード</u>競技。</p>
<p>5. 【略】</p>	<p>5. 【略】</p>
<p>6. ラリークロス： 路面が部分的に舗装された永久的なサーキットで行なう競技。</p>	<p>6. ラリークロス： 路面が部分的に舗装された永久的なサーキットで行なう<u>スピード</u>競技。</p>
<p>7. オートクロス： 未舗装を有する永久的または臨時的サーキットで行なう競技。</p>	<p>7. オートクロス： 未舗装を有する永久的または臨時的サーキットで行なう<u>スピード</u>競技。</p>
<p>8. ドリフト競技： <u>車両の進行方向に対して意図的に横滑走状態を発生させ、当該滑走状態を保ちながら規定のコースを走行する競技。</u></p>	<p>8. その他のスピード競技：上記の各項に該当しない<u>スピード</u>競技。</p>
<p>9. オートテスト： <u>一定区画内に前進、後進、180度ターン等を含む任意に設定されたコースで走行タイムおよび運転の正確さを競う競技。</u></p>	
<p>10. その他のスピード競技：上記の各項に該当しない競技</p>	
<p>第3章 【略】</p>	<p>第3章 【略】</p>

1

第4章 参加に関する規定

第6条 参加資格

競技の格式	ライセンス
すべての競技 (クローズドを除く)	有効な許可証を必要とする。
クローズド	【略】

第7条～第8条【略】

第5章 競技運営に関する規定

第9条 車両変更

- ～2. 【略】
- 車両変更申請は当該競技会の公式受付（参加確認受付）終了までとし、競技会特別規則に明記すること。

第10条～第12条【略】

第13条 スタート手順

スタンディングスタート、またはランニングスタートのいずれかとする。

第14条～第16条【略】

第6章～第8章【略】

第9章 本規定の施行

第20条

本規定は、2020年1月1日から施行する。

以上

第4章 参加に関する規定

第6条 参加資格

競技の格式	ライセンス
すべての競技 (クローズドを除く)	<u>JAF発給の許可証を必要とする。（国際競技の場合は、JAF以外のASN発給のライセンスも可）</u>
クローズド	【略】

第7条～第8条【略】

第5章 競技運営に関する規定

第9条 車両変更

- ～2. 【略】
- 車両変更申請は当該競技会の参加確認受付終了までとし、競技会特別規則に明記すること。

第10条～第12条【略】

第13条 スタート手順

- ジムカーナ競技：ランニングスタート
- ダートトライアル競技：ランニングスタート
- サーキットトライアル競技：ランニングスタート
- ヒルクライム競技：ランニングスタート
- ドラッグレース：スタンディングスタート
- ラリークロス：スタンディングスタート
- オートクロス：スタンディングスタート
- その他のスピード競技：スタンディングスタート、またはランニングスタートのいずれかとする。

第14条～第16条【略】

第6章～第8章【略】

第9章 本規定の施行

第20条

本規定は、2017年7月1日から施行する。

以上

スピード競技開催規定 細則：オートテスト開催要項 一部改正

<新旧対照表>

下線部：変更箇所

改正内容	現行規定
<p>【略】</p> <p>1 定義： 一定区画内に前進、後進、180度ターン等を含む任意に設定されたコースで走行タイムおよび運転の正確さを競う競技。</p> <p>2～10 【略】</p> <p style="text-align: right;">以上</p>	<p>【略】</p> <p>1 定義： 一定区画内に前進、後進、180度ターン等を含む任意に設定されたコースで走行タイムおよび運転の正確さを競う<u>スピード</u>競技。</p> <p>2～10 【略】</p> <p style="text-align: right;">以上</p>